

围棋文明圈 与失乐园

Benjamin Yang [著]

在围棋的世界中探寻文明的秘密，
踏入未知的乐园……

DIXIE W PUBLISHING CORPORATION U.S.A.
美国南方出版社

围棋文明圈与失乐园

Benjamin Yang 著

责任编辑：向 辉
版面设计：侯国强

© 2025 by Benjamin Yang

Published by
Dixie W Publishing Corporation
Montgomery, Alabama, U.S.A.
<http://www.dixiewpublishing.com>

All rights reserved.

No part of this book may be reproduced in any form or by any electronic or mechanical means including information storage and retrieval systems, without permission in writing from the publisher. The only exception is by a reviewer, who may quote short excerpts in a review.

本书由美国南方出版社出版
• 版权所有 侵权必究 •
2025年12月 DWPC 第一版

开本：240mm x 170mm
字数：270千字

Library of Congress Control Number
美国国会图书馆编目号码：2025947587

国际标准书号 ISBN-13：978-1-68372-783-5

目录



前言 文明大碰撞	001
----------	-----

失落的乐园篇

第一章 历史的十字路口	008
一、孔丘的楚国之行	008
二、王子的叛逃	016
三、商族的三大势力	024
第二章 是X占优型还是Y占优型	054
一、早期的两个基本文明类型	054
二、X文明的共同点	063
三、审视商族	071
四、寻找两河之间的乐园	094
第三章 周人的秘密	110
一、周日韩文明圈	110
二、周人与上帝	132
三、如果上帝没有抛弃你	143
四、周之初，性本善	159
五、周文化、工具理论与中国改革	210

围棋的起源篇

第一章 古典围棋的发明	240
一、围棋是一套演算工具	240
二、东汉的围棋大改革	242
三、围棋在表达什么？	256
四、古典围棋的两大分支	261
第二章 现代围棋的开启	276
一、昭和棋界的外来人	276
二、公共深度语言：中日文化差异之源	279
三、棋界顶点与继承人之战	290
四、混合了反向思维	300

围棋与A.I.篇

第一章 人工智能围棋：击败人类了吗？	308
一、围棋技艺的顶点	308
二、人工智能会止步于何处？	314
三、“完美倒影”原理	324
第二章 人类意识为什么不同于人工智能？	335
一、图灵测试里的“人类”定义	335
二、“人类智慧”与“人工智慧”的5个区别	342
后记 A.I.能够理解天命吗？	348

前言

1. 文明大碰撞

在 2025 年即将结束的时候，很多人回顾过去的 30 年，或许有人认为，1995 年标志着人类正式开启了数字化时代的洪水泛滥。这一年，随着 NSFNET 退役，互联网全面进入商业化，著名的 Dot-com bubble 席卷全球，这种基于信息技术的投机泡沫汹涌澎湃，阶段性地制造世界级的年轻富人和大量投资失败者。

我在本书第三章中提到，全球的“大洪水”神话来自于美索不达米亚的神话原型。乌特纳匹什提姆（Utnapishtim）是第一个在大洪水到来之前制造大船的人，他听从了水神恩基的建议，建造了一艘巨船，名为“生命守护者”。美索不达米亚文明的起点是苏美尔城邦乌鲁克，该文明模式分别向西方和远东扩散，数千年以来，该文明模式不仅仅影响了西北欧、澳洲和北美为代表的西方文明，同样也影响了日本、以色列和新加坡等著名的非西方发达国家。我说的美索不达米亚文明是关于一种全球性文明模式的称谓，在漫长的历史中，该文明模式按照一定规律分别向东西方扩散，在不同历史时期启发了不同的文明政权。

美索不达米亚文明仅仅意味着某一种文明模式，该模式包含了不同时代的成员，他们对于时速与末日的征兆十分敏感，很容易理解“大洪水”与生命守护之船（方舟）的象征。苏美尔人建造的生命守护之船、以色列人建造的诺亚方舟和美国人建造的 SpaceX Starship 一样，闪烁着源于美索不达米亚的文明目的性，这个类型的文明被我定义为 X 占优型，它的原型至少从 8000 年前开始

就出现在地球上，一直在建造和销售各种科技奇观。有时候，为了销售他们的生命守护之船，他们制造了大洪水；有时候为了抗衡大洪水，他们制造了生命守护之船。

最近一场预示着 X 文明泛滥的典型现象是人工智能技术的突破性飞跃。2016 年 3 月，由 Google DeepMind 研发的“阿尔法狗”战胜了韩国的世界围棋冠军李世石，很多人可能忽略了这个事件的重大意义。围棋是远东文明的独特产物，到目前为止，只有日本、韩国、中华人民共和国、中华民国的围棋棋手获得过围棋世界冠军。在围棋现象背后，隐藏了人类世界的另一个独立文明源，可称为“长白山 - 黄河文明源”。也就是说，在美索不达米亚文明体系之外，人类文明还存在着另一个母源，迄今为止，关于这个“母源”的真实信息非常少。围棋中包含了唯有“长白山 - 黄河文明源”特有的逻辑算法，无论是西方人还是犹太人，他们包揽过所有的诺贝尔奖，但是从未拥有过世界冠军水平的围棋棋手，他们研发的人工智能却最终不可逆地在 19 道围棋盘上击败了所有的人类围棋冠军。

“围棋”是人类文明不同类型之间的一个隔离带，也是人类思维与人工智能技术之间的一个顽固屏障。随着人工智能突破了 this 屏障，“人类意识”在某些方面的困境变得很明显。

我使用的中文词汇“文明”并不能完全翻译为英文“Civilization”，也有别于很多中文母语者所认为的“文明”。某些我熟知的文明类型与西方文明有很大区别，各个文明之间存在着非常明显的相互误解。而且，整个远东文明圈处于初始记忆被篡改的状态，以至于“过去”与“未来”的事件关联被破坏了，各个成员陷入到了“有毒的困境”中，相互无法建立稳定的信任感，文明发展极为艰难。迄今为止，“非西方文明”的大部分成员被一些人认为是尚未真正进入现代的古文明，只有类似于日本、韩国、新加坡、以色列等极少数例外成为了非西方世界的发达国家。文明冲突论者描述了全球文明冲突的现实，却无法指出冲突的原因，以及有效解决文明冲突引发的大量混乱。

本书专门指出，人类文明早期至少存在着两个独立的等价文明源，分别属

于 X 占优型和 Y 占优型。我将“长白山 - 黄河文明源”构造出的诸夏定居点作为人类文明的一个基础类型，该类型不属于美索不达米亚体系的 X 占优型（物理敏感型），而是 Y 占优型（生命敏感型）文明。

诸夏定居点的居民最早进入到以高级情感和礼仪交际为主要特征的文明生活模式中，他们发明了丝绸、蛋壳陶、木结构建筑和观星台，等等。尤为重要的是，“长白山 - 黄河文明源”独立产生了人类最早的一神教，周人因推广一神教而发展壮大。不同于美索不达米亚文明体系建立的奇观之城，“长白山 - 黄河文明源”建立了人类最早的上帝之城。

黄河流域经历了一个相当漫长的诸夏阶段，已知最早的诸夏定居点是大地湾文化（也称为老官台文化）。绝大部分诸夏定居点属于丝玉文明类型，由于文明类型不同，诸夏定居点直到公元前 18 世纪后的二里头政权晚期才正式进入了青铜文明阶段。

起源于中国西部的商族人在公元前 16 世纪初建立了商朝，将东亚大陆带入了青铜时代的巅峰。

商朝是商王室与中原的诸夏势力共同建立的联合王朝，诸夏主导的二里头政权与早商的二里岗政权有明显的连续性，只是说二里岗的政治领袖是商王。商朝的关键词是青铜。相比于新石器，能够高效率生产的青铜武器是当时强大政权的标配。商王室为黄河流域的不同势力提供青铜锭，这是公开的；商族的秘密却是沿着南方的长江流域从西向东发展。他们在长江上游三星堆建立了神权中心，勘探了长江中游南岸的大型铜矿、铅锌矿和锡矿，沿着长江主干道和支流开发了运输航道、港口和冶炼中心。公元前 14 世纪，商周同盟正式确立，商王迁都于黄河下游的殷，远东大陆开启了从晚商阶段到周初的文明大爆发。

在公元 2025 年，我们所处时代在某些方面与中华文明的开端处有一定的相似处：

从公元前 20 世纪末以来，来自西方的青铜文明席卷远东，商族人在长江中上游开发了世界级的金属矿，远东大型政权的军事装备从新石器全面升级为青铜器；从公元 20 世纪末以来，来自西方的数字化文明席卷远东，台湾人建立了

全球领先的芯片产业，人工智能技术推动一些强权国家全面升级军事装备；

从公元前 20 世纪末以来，远东大陆爆发了一系列强烈的文明冲突，但是不同文明之间寻求共存的趋势一直存在，黄河流域的诸夏定居点与长江流域的商族港口城市群最终达成了同盟协议；从公元 20 世纪末以来，全球爆发了广泛的文明冲突，各个文明的互补特征也使得很多人仍然对未来抱有希望。

2. 围棋文明圈

这本书不是为了研究具体的围棋技术，而是简述围棋与远东文明史的关系。

在真实发生的历史中，围棋起源于商周时代的“易”。“易”的思维广泛应用于远东的政治、军事、科技、文学、数学、哲学、医学等多个领域，围棋则是由“易”的一门演算工具逐渐发展而来的游戏。

商周之“易”是华夏早期文明对于未来事件发生规律的探究，它与后世中国民间编辑创作的《易经》是毫无关系的。

商周的“易”属于王室贵族和神职人员的专用知识，有很强的保密性和排他性，禁止平民接触。这种又神秘又高贵的原初身份导致的后果之一，就是很多后世的平民热衷于借“易”之名行骗。商周之“易”覆盖面广泛，其分支涉及现代人理解的形而上学、数学、宇宙学、应用科学、军事学、医学、政治学等等，远不是后世民间三教九流的谋生工具。

商周时代的“易”虽然大部分都失传了，仍有若干个演变形式流传到了后世。道家哲学是“易”的演化分支之一。春秋末期周王室收藏的典籍被王子朝带入楚国，其中包含了晦涩的“易”，楚昭王的大祭师将一部分“易”的原则用楚语概述成了《道德经》。《道德经》相当深奥，原文是刻在竹筒上的格言，每一组格言构成一章，从有无相生、物极必反、三生万物等基础易理进行逻辑推广。某些《道德经》的经文可能是到了战国时期又进行了完善和定型。另外，《孙子兵法》将“易”的原理运用于军事思想。

“易”还包括了具体的演算系统，其中的一个演算工具演变成了后世的围棋。

春秋末期已经出现了“弈”。“弈”没有固定规格的棋盘，源于“易”的分支演算，流落民间后成为了一种逻辑训练小游戏。西汉时期的“弈”已经衰微。到了东汉，由于班固等东汉儒家人物的改良和推广，“弈”演变成受大众欢迎的围棋。东汉儒家将当时流行的四象五行理论引入到围棋盘的设计中，发明了纵横 17 道棋盘，其中包括天元和四个角部星位的设置，对弈的棋理变得清晰，棋局变化格外丰富。隋唐时期则出现了纵横 19 道棋盘，围棋随着唐日交流的频繁传入日本，起初掌握了围棋技能的日本人应是一些遣唐使。

日本古典围棋执黑先行，不使用座子制，平手对局是以小目和小目挂角来布局，讲究实地与外势的均衡。

华夏大陆从东汉到隋唐时期都留下过关于围棋的诗赋，这些诗赋中不仅没有任何座子制的痕迹，而且因为强调了围棋与排兵布阵的明显关系，尤其是对“势”的重视，很可能意味着宋朝以前的围棋没有限定使用座子。日本古典围棋没有座子的设置应是继承了唐朝传统。

另外值得注意的是，华夏大陆直到隋唐时期也没有确实可靠的棋谱保存下来。记谱法的发明不会早于晚唐，可能是到了宋朝才发明出来。目前已知的中国古典围棋棋谱最早出版于南宋初期，里面有一些对局虽然托名为宋朝以前的帝王将相，但是由于棋谱全都是基于纵横 19 道棋盘的座子制，对弈者都是同一个风格，且对弈水平相当高，只能是同一时代的少数几个围棋大师留下的棋谱。之所以记录棋谱，目的在于商业化的教学。

考虑到宋朝与日本并没有正式的官方关系，日本早期也没有记谱法，直到江户时代一世本因坊的时候才出现真正可靠的棋谱，应是明末由江浙人传入日本的。日本 19 世纪出现了一个使用座子制的伪棋谱，对弈者托名为 13 世纪的日莲上人弟子，这张伪棋谱里的座子设置包含了严重错误，这有助于反证日本古典时代既没有出现过座子制围棋，江户时代之前也没有记谱法。

按照已知的线索分析，座子制围棋起初发明于江浙地区，这种游戏方式可能在宋朝之前已经流行于江浙一带，但是宋朝出现了座子制围棋大师和记谱法。座子制就是固定对角星布局，由于同向边角不呼应，胜负计算也不是基于“围

空”，会导致全局激战，大大增加刺激性，有利于民间赌博。江浙民间经济活跃，江浙的座子制围棋大师都属于民间身份，以围棋谋生，收取学费和赌博抽成是他们的收入来源，记谱的目的是为了方便同时教导多个学徒，有了印刷版的示范棋谱和死活题研究，教学效率会高得多。江浙人有着为了商业目的开发新技术和提高劳动效率的传统，类似于记谱这样意义重大的小发明还有很多。江浙人是已知围棋天赋最高的族群之一，围棋整体风格也相当独特，外人难以模仿。

已知留下棋谱的华夏大陆古典围棋大师全都是江浙人，主要出现于两宋之交和明末清初。明末清初的棋谱不再托名为古代帝王，对弈者天赋异禀，训练有素，他们的民间身份非常明确。即使是古代最具围棋天才的江浙人和日本人，同一时代的顶尖大师也只有寥寥几位，不可能有什么帝王将相之辈能跟他们分先抗衡。

古典围棋的两个基础分支，一个是日本古典围棋，一个是使用座子制的江浙古典围棋，代表了两种截然不同又具有互补性的围棋思维。江浙古典围棋大师具备非常强的局部计算天赋和腾挪转换技巧，却不需要太多的大局观或者专门构筑外势的战术，与日本古典围棋的基本策略有明显区别。两者不可比较优劣。

中华民国初期，江浙围棋神童吴清源东渡日本学棋，他将座子制围棋天赋与日本古典围棋的技术融合在一起，他与昭和时代的日本围棋天才共同开启了现代围棋。即使到了人工智能时代，对角星布局也仍然是顶尖棋手的选项之一。

追溯华夏早期文明与围棋的起源，是为了讨论我们目前所面临的未来。为何现有的人工智能技术无法产生自主意识？人类意识中是否包含了可预测的未来事件？在本书的第三部分，我尝试指出人工智能与人类意识的根本性区别。人类的自我意识不是基于现有数字化语言和任何现有算法，但是我们可以展望未来人机的结合状态，某些必然的趋势是什么。

第一章

历史的十字路口

一、孔丘的楚国之行

1.1 转折点

一般来说，从先秦到东汉，儒家的代表人物有这样三个重要特点：他们服务于政治目的，他们会编造历史，他们有儒法一体的隐藏结构。在不同历史时期，儒家的政治目的是有很大区别的。春秋末期、战国时期和两汉时期的儒家各有使命。

春秋末期的儒家领导人属于殷商族，代表人物是孔丘和子贡等人，他们活跃在商周平民混居的鲁、郑、卫、陈、蔡等诸侯国。他们的政治意图隐藏很深，最终取得了事实上的成功。

在孔丘生活的时代，周王朝已经正式建政 500 年，但是商周矛盾仍然极为深刻。绝大部分殷商的历史成为禁忌，唯有宋国这个接受周天子封爵的诸侯国可以继续奉殷商宗祀，殷商支脉在政治上长期被边缘化或者遭受打压。春秋时期的儒家是商周矛盾的产物，儒家领导者孔丘长期隐瞒了自己的殷商族身份，在平民阶层招募弟子，扩大影响，渴求更多的政治权力。孔丘在鲁国季桓子执政时一度获得了官职，但是未能成功渗透到忠周诸侯国的政治上层，失去官职后被迫周游列国，四处碰壁。公元前 489 年，62 岁的孔丘与门徒甚至一度绝粮

失落的乐园篇

于陈国，幸亏身份神秘且富裕的子贡前往楚国求援，楚昭王随即派军队接走了受困的孔丘与门徒。

按照《史记·孔子世家》的记载，楚昭王曾经要封赏 700 里土地给孔丘，被令尹子西阻拦。如果没有重大功劳，楚昭王是不会有封地给孔丘的。楚昭王几乎是在临终前派军队救援了孔丘以及儒家门徒，这年秋天，楚昭王就在名叫城父的地方去世了。

孔丘在楚国期间相当活跃，《论语·微子》中还记载了孔丘与楚狂接舆的接触。孔丘在楚国停留了一年的时间，“孔子自楚反乎卫。是岁也，孔子年六十三”。

后世的很多人对于春秋儒家的殷商背景并不在意，也不了解商周矛盾的复杂性，很容易忽略像孔丘被迎接入楚这样的重要事件。

我简单介绍一下孔丘赴楚的时代背景。

春秋时期忠周的阵营是以晋国、燕国和吕氏姜姓齐国（简称吕氏齐国）为主导，反周的阵营是以楚国为主导，秦国则被视为楚国的长期同盟。

各个诸侯之间的关系相当复杂。忠周阵营的领导者晋国和吕氏齐国之间也存在着利益冲突，但是必然以忠于周王朝的基本信仰和封建伦理为基础，共同反对楚国的扩张。

至于楚国，则与秦国的关系较为特殊。楚国和秦国的国君家族起初属于商王的重臣，商王朝突然陨灭后才被迫向周天子屈服。楚国国君在周初被周天子封为子爵。整个西周时期，熊氏楚国元气大伤，艰难求生，隐藏在长江中游北岸某个丛林中，周人和忠周诸侯并不知晓商族支脉在长江流域的隐藏势力，也不了解楚国君主熊氏家族的真正来源，对楚国相当轻视。而在楚国自己的政治系统里，楚国国君以独立的王国首领自居，乃至公然称“王”。

到了春秋时期，楚武王熊通（？—前 690 年）率领楚国军团开疆拓土，随后的几代楚王延续了扩张趋势。楚国占据了长江中游南岸的大型金属矿，借助青铜、粮食和兵源的优势，向东迅速扩张到淮河流域，与黄河南岸的若干诸侯国接壤。楚国成为了忠周诸侯的大忌。

秦国君主在西周时期甚至没有封爵。楚武王熊通大举扩张的时候，秦国君主因为护送周平王入洛邑有功，获封伯爵。秦国同样怀有向东方扩张的执念，但是秦国的东部正好是强大的晋国。晋国多次击败秦国，将秦国阻挡在黄河上游。

秦国与楚国的君主家族长期互通婚姻。春秋时期，两国之间虽然偶尔爆发过小型战争，但是当秦国受到晋国攻击的时候，楚国是支援秦国的；秦国也多次援楚。公元前 546 年由宋国大夫主持了弭兵会盟，规定会盟的诸侯应分别向晋国和楚国纳贡，唯有吕氏齐国不向楚国纳贡，秦国则不向晋国纳贡，从这里可以看出，晋齐与楚秦两大阵营的关系可谓泾渭分明。

概言之，楚秦所代表的阵营源于旧的殷商势力，他们使用华夏文字系统，在某些领域的科技水平明显超越了忠周诸侯。能够熟练掌握文字与青铜技术是先秦华夏的两大基本特征，所以楚国和秦国的华夏身份是毋庸置疑的。另一方面，楚秦阵营的宗教信仰、语言方式甚至人种来源都与忠周诸侯有很大区别，在周王朝体系内的爵位较低，或者封爵时间较晚，长期被忠周诸侯视为异类。

主持弭兵之盟的宋国也很有意思。宋国是唯一获得周天子高级封爵的殷商支脉诸侯国，宋国国君的始封君与末代商王同父。宋国的综合国力低于楚国，多次被楚国击败。宋国擅长商贸，与忠周势力关系密切，又具有殷商族的正统身份，成为晋楚两大阵营之间合适的停战协调者。

忠周阵营的诸侯通常与周王室存在着姻亲或者血缘关系，早在周初就获得封爵，爵位也比较高，他们绝不会自称王，也不承认所谓的“楚王”。忠周诸侯对楚国君主的正式称谓是“楚子”，强调楚国国君的周朝子爵身份。

孔丘肯定不属于忠周阵营。

尽管从后世的汉武帝时期以来，儒教徒对孔丘做了非常多的美化乃至虚构，把孔丘宣传成了维护周礼的楷模，仿佛商周互仇的历史从未发生过，孔丘成了周礼的捍卫者。然而，事实却是，春秋时期的忠周阵营大国对孔丘极为排斥，如果孔丘的言行真的符合周礼，忠周诸侯不会对他如此厌恶。

不仅吕氏齐国的重要人物极度厌恶和警惕孔丘，其他重要的忠周诸侯国基本上都禁止孔丘入境。孔丘与门徒从未进入过晋国，更不用说去拜访周天子。